

Engaging Virtual Education (EVE)

Interaktive 3D- & VR-Lernanwendungen

Produktinformation | Stand 03/2018

Nutzen Sie Ihre 3D-Daten für Trainingszwecke

In vielen Bereichen werden heute 3D-Daten genutzt, etwa für die Planung und das Design von Bauwerken und Fahrzeugen oder für die Abbildung technischer Bauteile und Anlagen. Diese Daten werden bisher meist von wenigen Experten in speziellen Anwendungen genutzt. EVE nutzt 3D-Daten für Trainingskonzepte und ermöglicht Trainings in interaktiven virtuellen Umgebungen. Zum Beispiel lernen Nutzer, wie sich Bugklappen öffnen und Federspeicherbremsen von Hand lösen lassen oder wie Luftfedern im Störfall abgesenkt werden.

Schneller Lernerfolg durch praxisnahes Training

Eisenbahngesellschaften haben etliche komplexe Arbeitsprozesse, für die zahlreiche Mitarbeiter ausgebildet werden müssen. Trainingsmöglichkeiten im realen Betrieb sind jedoch oft eingeschränkt oder verursachen hohe Kosten. Auch lassen sich potenzielle Gefahrensituationen oft nicht realitätsnah trainieren. Mit „EVE Training“ lernen Ihre Mitarbeiter in einer virtuellen Umgebung praxisnah die Arbeitsschritte, die sie für ihre Arbeit benötigen. Dadurch gewinnen sie Handlungssicherheit – insbesondere in kritischen Situationen, denen sie nicht regelmäßig ausgesetzt sind. Unser DB System Team verfügt über jahrelange Erfahrung in der Entwicklung von 3D- und VR-Lernanwendungen. Wir analysieren gemeinsam Ihre technischen Arbeitsprozesse und entwickeln auf Basis von EVE ein effektives Mitarbeitertraining.



Mit EVE können Sie neue Trainings-Potenziale ausschöpfen bei vergleichsweise geringen Investitionskosten gegenüber herkömmlichen Trainingsmethoden.

Ihre Vorteile:

- Zeit- und Kosteneinsparung durch geringeren Bedarf an realen Lernobjekten und Vermeidung von Reisen
- Praxisnahes Training auch ohne Verfügbarkeit realer Lernobjekte
- Risikofreies Training von sicherheitskritischen Situationen
- Virtual Reality-Brillen mit Bewegungserkennung bieten hohen Lerneffekt durch „Learning by Doing“
- Tablet-App ermöglicht Echtzeit-Unterstützung durch Trainer
- Intuitive Bedienbarkeit durch Steuerung über einen einzigen Button

Produktbestandteile

- Mit EVE Studio stellen wir ein Produkt zur Verfügung, mit dem Sie Ihre 3D-Daten direkt in eine Virtual Reality-Umgebung importieren können. Arbeiten Sie mit Ihren Modell- und Planungsdaten so, wie mit realen Objekten!
- Darüber hinaus können wir Ihnen eine virtuelle 3D-Trainingsumgebung erstellen, die optimal ihre Trainingsziele unterstützt. Die Trainingsinhalte und Schwerpunkte werden individuell auf Ihren Bedarf ausgerichtet.

“

Unser großes Ziel ist es, die Nachhaltigkeit des Lernens zu fördern, indem stärker nach den eigenen Bedürfnissen gelernt und vertieft werden kann.

VERENA KLEES | DB FERNVERKEHR

DB System

Digital bewegen. Gemeinsam.